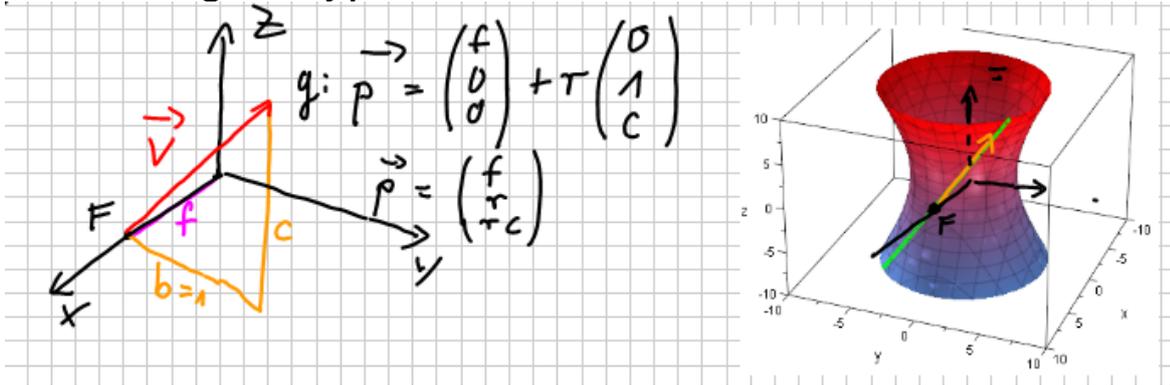


## Einschaliges Hyperboloid mit MuPAD



$f=4$  und  $c=2$  in der Zeichnung. Diese Gerade soll nun rotieren

um die z-Achse, Drehmatrix  $A = \begin{pmatrix} \cos(t) & -\sin(t) & 0 \\ \sin(t) & \cos(t) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\vec{p}' = A\vec{p} = \begin{pmatrix} \cos(t) & -\sin(t) & 0 \\ \sin(t) & \cos(t) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f \\ r \\ rc \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f \cos(t) - r \sin(t) \\ f \sin(t) + r \cos(t) \\ rc \end{pmatrix} \quad \text{Nun } r = \frac{z}{c} \text{ ergibt}$$

$x^2 + y^2 - \frac{z^2}{c^2} = f^2$  und das ist offensichtlich die Gleichung eines Rotations-Hyperboloids.

## Sonderfälle

Zylinder  $\vec{p} = \begin{pmatrix} f \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

So erhält man einen Zylinder, denn dann sind  $g$  und  $z$ -Achse nicht windschief sondern sind parallel

## Kegel

$$\vec{p} = \begin{pmatrix} f \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + r \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ c \end{pmatrix}$$

So erhält man einen Doppelkegel, denn dann sind  $g$  und  $z$ -Achse nicht windschief sondern schneiden sich.

## Volumen

$Y=0$

$$x^2 = f^2 + \frac{z^2}{c^2}$$

$$V = \pi \int_0^h x^2 dz \cdot 2$$

$$V = \frac{1460}{3} \pi = 466,6 \pi$$

Mit  $f=4$  und  $c=2$  und  $h=10$  (Gesamthöhe 20) ergibt sich

Datei in MuPAD 4 Datei hyper-mu.mn

