

# Logarithmische Spirale

logarith-spirale.pdf

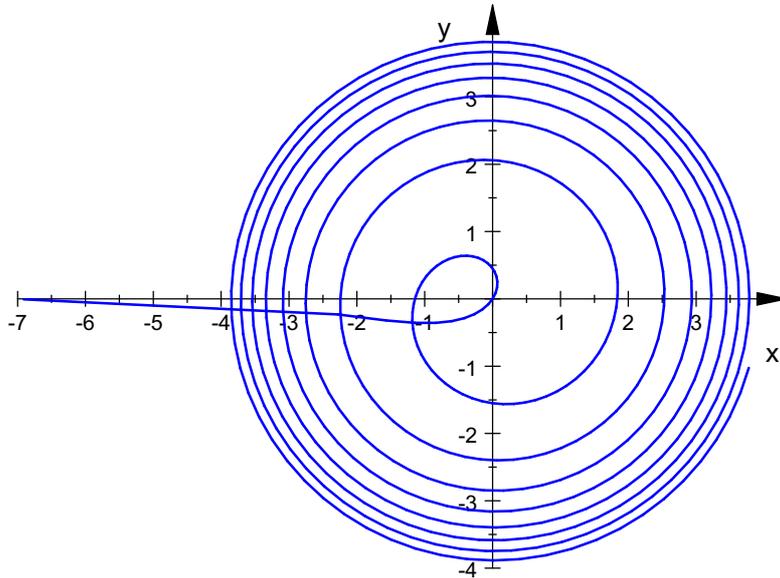
Prof. Dr. Dörte Haftendorn, Juni 09 Update 19.06.09

[www.mathematik-verstehen.de](http://www.mathematik-verstehen.de) <http://haftendorn.uni-lueneburg.de>

#####

```
sp:=plot::Polar([ln(t), t], t=0.001..50,
Mesh=500):plot(sp)
```

Achtung: oft wird die Spirale mit dem Term  $e^t$  als logarithmische Spirale bezeichnet. Ich benenne die Spiralen aber nach ihren Termtyp.



Schnitte mit der x-Achse:  $x=0$ ,  $x= \ln(\pi \cdot k)$

```
ln(k*PI)
```

```
ln(pi*k)
```

Der Ursprung wird erreicht für  $t=1$

```
float(tan(1)); float(arctan(%)/PI*180), "Grad"
```

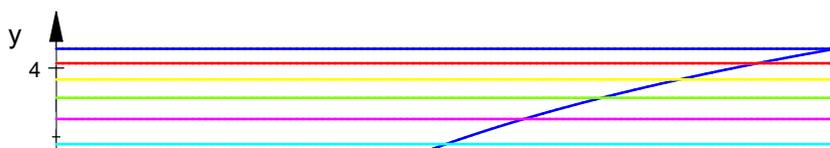
```
1.557407725
```

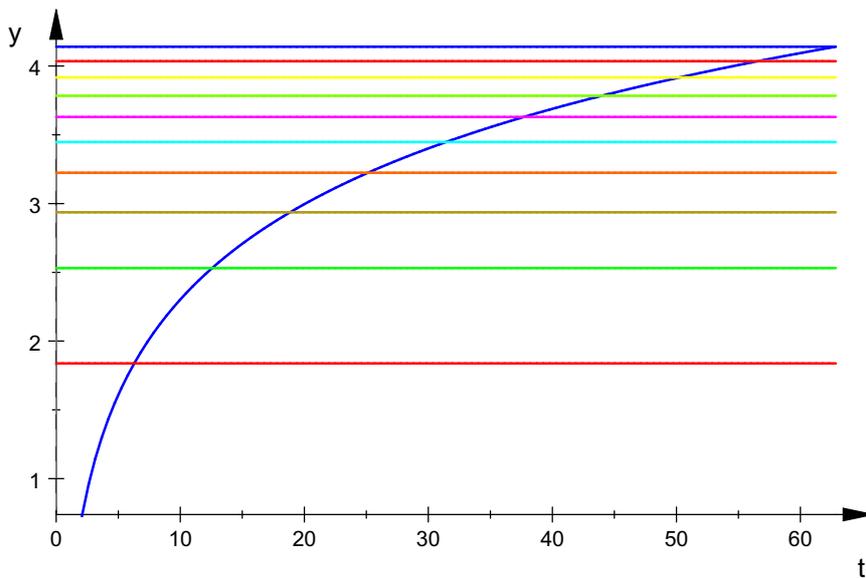
```
57.29577951, "Grad"
```

Dies ist der Steigungswinkel der Schlaufe im Ursprung.

Zugehörige kartesische Darstellung

```
plotfunc2d(ln(t), ln(2*k*PI)$
k=1..10, ln(2*9*PI), t=0..20*PI, LegendVisible=FALSE)
```



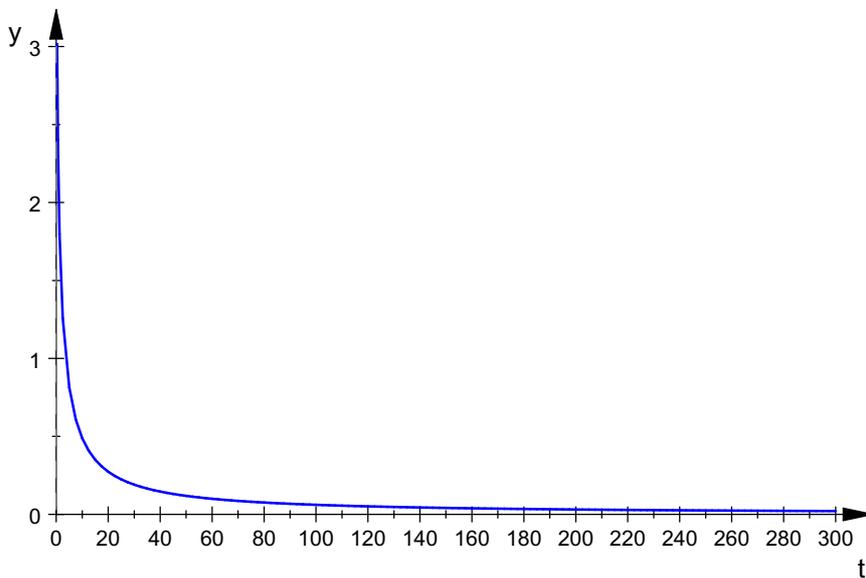


Hier sieht man, dass sie nach außen zu immer enger wird.

```
float(ln(k*PI/4+2*PI)-ln(k*PI/4)) $ k=1..6
2.197224577, 1.609437912, 1.299282984, 1.098612289, 0.955511445, 0.8472978604
```

Darstellung der Abstände

```
plotfunc2d(ln(t+2*PI)-ln(t),t=0..300, Axes=Origin,
ViewingBoxYRange=0..3)
```



Die Breite der Spiralenringe geht gegen Null. Die Breite der gesamten logarithmischen Spirale ist aber nicht beschränkt.

#####

Betrachtung der Fläche

```
item:=x->1/2*int(ln(t)^2, t=1..x): item(x)
```

$$\frac{x \cdot (\ln(x))^2 - 2 \cdot \ln(x) + 2}{2} - 1$$

2

```
1/2*int(ln(t)^2, t=1..PI/2);float(%)
```

$$\frac{\pi \cdot \left( \ln\left(\frac{\pi}{2}\right)^2 - 2 \cdot \ln\left(\frac{\pi}{2}\right) + 2 \right)}{4} - 1$$

$$\frac{\pi \cdot \left( \ln\left(\frac{\pi}{2}\right)^2 - 2 \cdot \ln\left(\frac{\pi}{2}\right) + 2 \right)}{4} - 1$$

0.021615716

Dies ist die winzige Fläche im 1. Quadranten

#####

Berechnungen für die Schlaufe:

Schnitt mit sich

```
solve(-ln(t)=ln(t+PI), t);
lo:=solve(0=ln((t+PI)*t), t);float(%)
```

```
solve(-ln(pi+t)-ln(t)=0, t)
```

$$\left\{ -\frac{\pi}{2} - \frac{\sqrt{\pi^2 + 4}}{2}, \frac{\sqrt{\pi^2 + 4}}{2} - \frac{\pi}{2} \right\}$$

{-3.432892216, 0.2912995623}

Der zweite Wert erzeugt einen negativen Radius und ist der Parameterwert der Spitze.

```
float(arctan(lo[2])/PI*180);float( %+180);
```

16.2408183

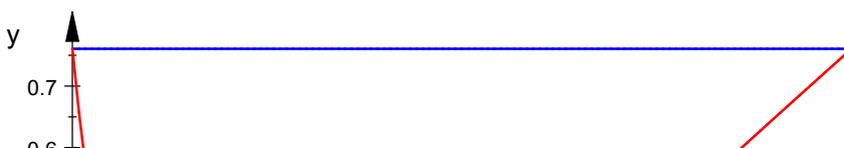
196.2408183

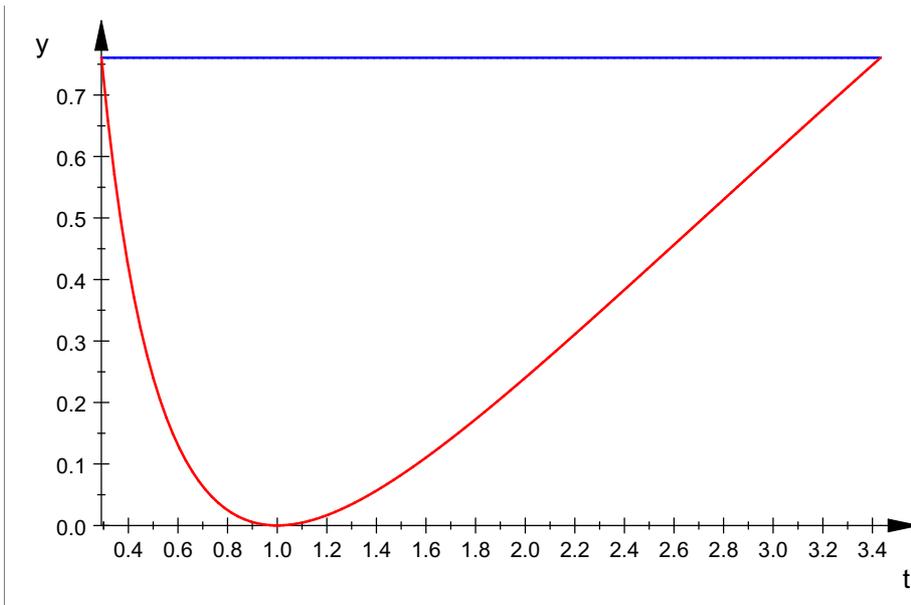
```
float(1/2*int(ln(t)^2, t=lo[2]..lo[2]+PI))
```

0.9377890457

Dies ist der Flächeninhalt der kleinen Schlaufe

```
plotfunc2d(1/2*ln(lo[2])^2, 1/2*ln(t)^2, t=lo[2]..lo[2]+PI
,
LegendVisible=FALSE)
```





Hier sieht man nochmals, dass der Winkel richtig berechnet ist, bei dem die Schlaufe ihre Spitze hat.  
Steigungen an dieser Spitze:

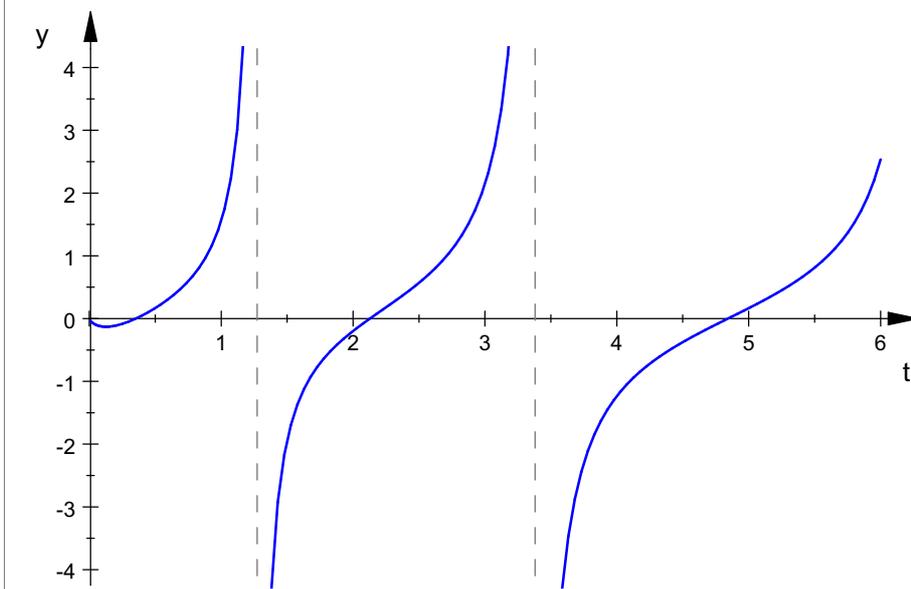
$$r := t \rightarrow \ln(t)$$

$$t \rightarrow \ln(t)$$

$$\text{steig} := t \rightarrow (r'(t) \cdot \sin(t) + r(t) \cdot \cos(t)) / (r'(t) \cdot \cos(t) - r(t) \cdot \sin(t))$$

$$t \rightarrow \frac{r'(t) \cdot \sin(t) + r(t) \cdot \cos(t)}{r'(t) \cdot \cos(t) - r(t) \cdot \sin(t)}$$

`plotfunc2d(steig(t), t=0.01..6)`



Die einzige Wendestelle ist als Extremstelle gut zu sehen.  
Nenner und Zähler extra:

Nenner und Zähler extra:

```
denom(steig(t)), numer(steig(t))  
t*(cos(t) - t*ln(t)*sin(t)), t*(sin(t) + t*cos(t)*ln(t))
```

Polarwinkel, bei denen waagerechte Tangenten vorliegen.

```
numeric::solve(numer(steig(t))=0,t=1);  
numeric::solve(numer(steig(t))=0,t=2);  
numeric::solve(numer(steig(t))=0,t=5);  
{0.3522153993}  
{2.127615825}  
{4.84255834}
```

Polarwinkel, bei denen senkrechte Tangenten vorliegen.

```
numeric::solve(denom(steig(t))=0,t=1);  
numeric::solve(denom(steig(t))=0,t=3);  
numeric::solve(denom(steig(t))=0,t=6);  
{1.272850698}  
{3.379916142}  
{6.367811514}
```

Spitzenwinkel der Schlaufe:

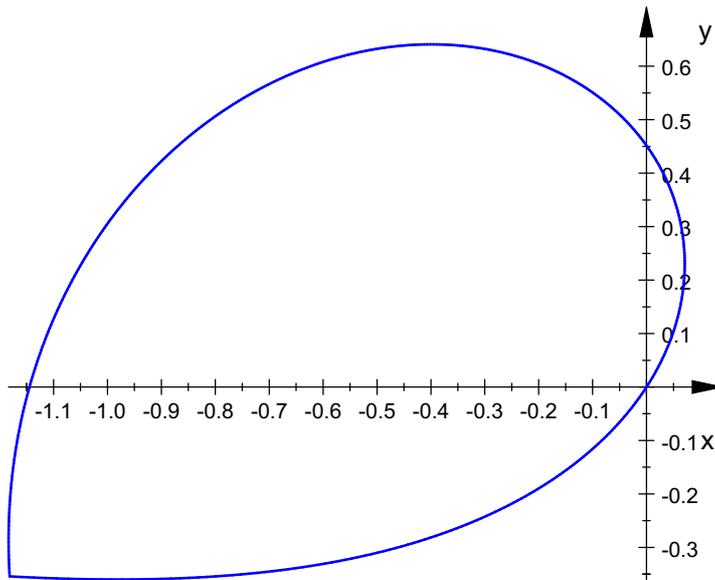
```
st1:=float(steig(lo[2]));arctan(st1);w1:=  
float(%/PI*180);  
st2:=float(steig(lo[2]+PI));arctan(st2);w2:=  
float(%/PI*180);  
w1-w2  
  
-0.05367861497  
-0.05362714751  
-3.07260922  
-16.82260973  
-1.511422386  
-86.59812377  
83.52551455
```

5

Der Winkel in der Spitze der Schlaufe ist 83,52°.

```
sps:=plot::Polar([ln(t),t],t=lo[2]..lo[2]+PI,  
Mesh=500):plot(sps)
```

```
Mesh=500):plot(sps)
```



Kartesische Koordinaten der Spitze der Schlaufe:

```
xs:=float(r(lo[2])*cos(lo[2]));
```

```
ys:=float(r(lo[2])*sin(lo[2]));
```

```
-1.181441637
```

```
-0.3542300216
```