

## Punktsprung

### Punktsprung-Phänomen bei Dynamischen Geometrie-Systemen

Haftendorn 2011, Vergleich vieler DGS.

Gegeben sind zwei Kreise, die sich schneiden. Das Schnittpunkt-Werkzeug gibt sofort zwei Schnittpunkte an, die P und R getauft wurden.

Bewegt man den grünen Kreis gegenüber dem blauen indem man an Q zieht, so tauschen P und R die Plätze, wenn Q den Mittelpunkt des blauen Kreises überschreitet.

### Dieser Punktsprung ist eigentlich kein schönes Verhalten.

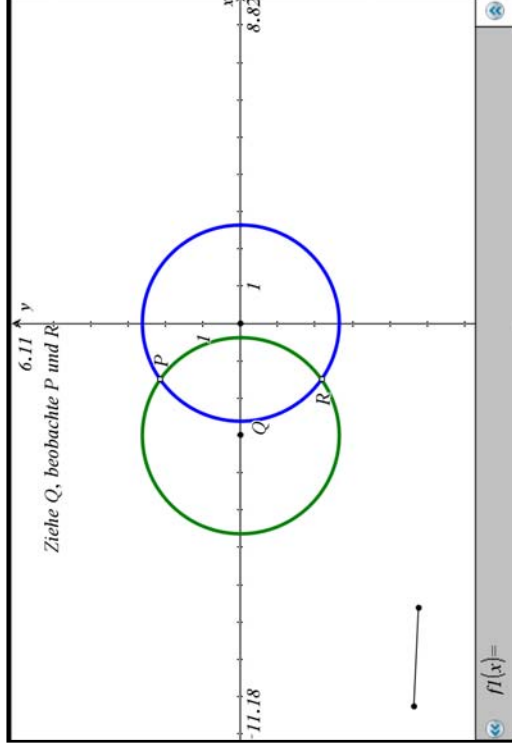
Bei der Erzeugung von Ortskurven kann es damit Probleme geben.]

Cinderella ist am besten konzipiert.

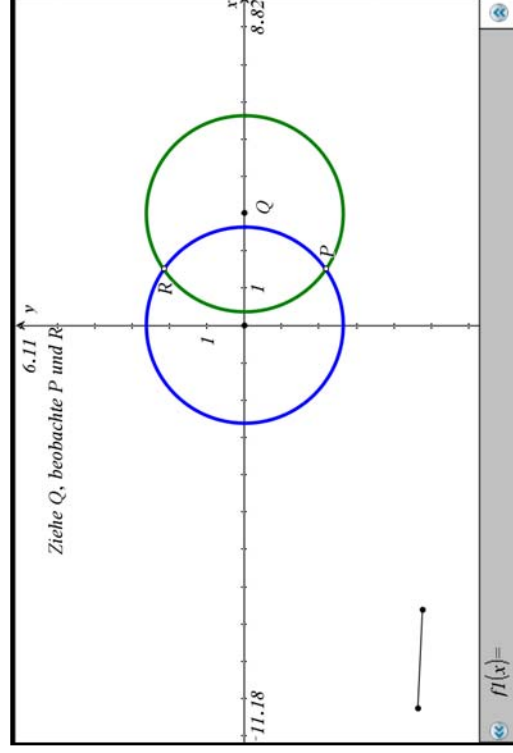
GeoGebra vermeidet den Punktsprung durch ein "Nähe"-Konzept.

ZuL lässt eine Wahl zu, mit dem man den Punktsprung vermeiden kann.

1.1



1.2



1.3