

Informatik – Python: Rosette

turt-rosette.py

- 1) IDLE (Python GUI)
- 2) Datei öffnen turt-rosette.py
- 3) F5

Im Programm nach Lust und Laune

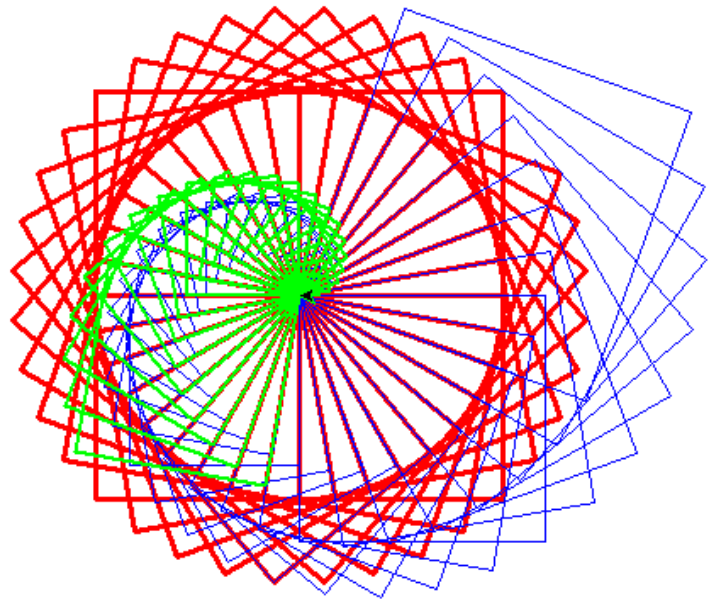
variieren

Dann wieder F5

vorn ist „Auskommentieren“

Python bekommt man von www.python.org

Dies ist Python 3.1.1
Für Windows 32 Bit



```
from turtle import *
pensize(3)
pencolor(1,0,0)
speed(10)
def quadrat(kante):
    for n in range(1,5):
        forward(kante);left(90)
def rosette(kante):
    for n in range(1,36):
        quadrat(120);left(10)
rosette(130)
onclick(goto)
listen()
#reset()
pensize(1)
pencolor(0,0,1)
tracer(1)
for n in range(1,37):
    quadrat(5*n);left(10)
# dieser Befehl stellt das Gezeichnete dar
pensize(2)
pencolor(0,1,0)
speed(10)
def schnecke(anz,faktor,winkel):
    tracer(0)
    for n in range(1,anz):
        quadrat(faktor*n);left(winkel)
    tracer(1)
#reset()
schnecke(20,6,10)
```