

Casper

Ziel des Spiels ist es, die in gewissen Zeitabständen erscheinenden Obstsorten einzusammeln und somit Punkte zu sammeln. Des Weiteren muss der Spieler den bewegten Gegnern ausweichen, da bei Berührung die gesammelten Punkte zurück gesetzt werden (Level 1: 0 Punkte, Level 2: 3 Punkte, Level 3: 9 Punkte).

Das Spiel ist in vier verschiedene Sektionen aufgeteilt. Das erste Level ist ein dunkler Wald, in dem Krähen versuchen die Spielfigur zu attackieren. Sobald drei Obstsorten eingesammelt sind, wechselt die Kulisse zu einer Wüstenlandschaft und die Gegner sind nun Tornados. Mit der sechsten eingesammelten Obstsorte gibt es einen weiteren Wechsel der Kulisse. Der Spieler bewegt sich nun in einer Oase und muss Kakteen ausweichen und weiterhin Obst einsammeln. Mit dem neunten Obst, wechselt die Kulisse ein letztes Mal. Der Spieler hat nun die Heimat der Spielfigur erreicht und das Spiel abgeschlossen.

Zu Beginn des Spiels verfügt der Spieler über 3 Leben. Diese werden pro Berührung eines Gegners verringert. Sobald die Leben auf 0 gesunken sind, ist das Spiel beendet.