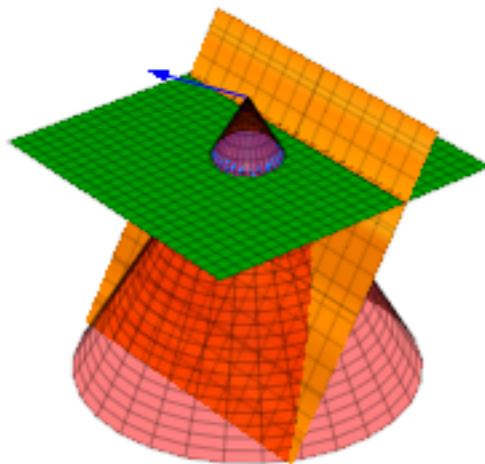


Dandelinische Kugel im Kegel, Parabel

Prof. Dr. Dörte Haftendorn Nov. 06, <http://haftendorn.uni-lueneburg.de>

Die Schnittkurve eines Kegels und einer Ebene parallel zur Mantellinie
ist eine Parabel. Beweis unten

```
alpha:=PI/6:betta:=PI/6: m:=3:xmin:=-11:xmax:=11: R:=xmax:  
keg:=plot::Surface([h*tan(alpha)*cos(t),h*tan(alpha)*sin(t),-h],  
t=0..2*PI,h=0..R  
,Color=[1,0,0,0.5],FillColorType=Flat, Mesh=[30,30]):  
eb:=plot::Implicit3d(-cos(betta)*x+sin(betta)*z=-m*(sin(alpha)+sin(b  
x=-R..R,y=-6..6,z=-R..0,  
FillColorType=Flat,FillColor=[1,0.5,0,1]):  
waag:=plot::Function3d(-m*cos(alpha)*cos(alpha),  
x=-6..6,y=-6..6,  
FillColorType=Flat,FillColor=[0,0.5,0,1]):  
ko:=plot::Sphere(m*sin(alpha),[0,0,-m]):  
nv:=plot::Arrow3d([-5*cos(betta),0,5*sin(betta)]):  
  
plot(keg, eb, waag, ko, nv, Scaling=Constrained, Axes=None)
```



```
uf1:=m*sin(alpha)*cos(betta):  
vf1 :=m*(1+sin(alpha)*sin(betta)) :  
F1:=[uf1,0,-vf1]:
```

Brennpunkt

```
F1g:=plot::Point3d(F1, PointSize=40,  
PointColor=RGB::Black):
```

1

Wo liegen die Schnittpunkte von Kegel und Ebene?

```

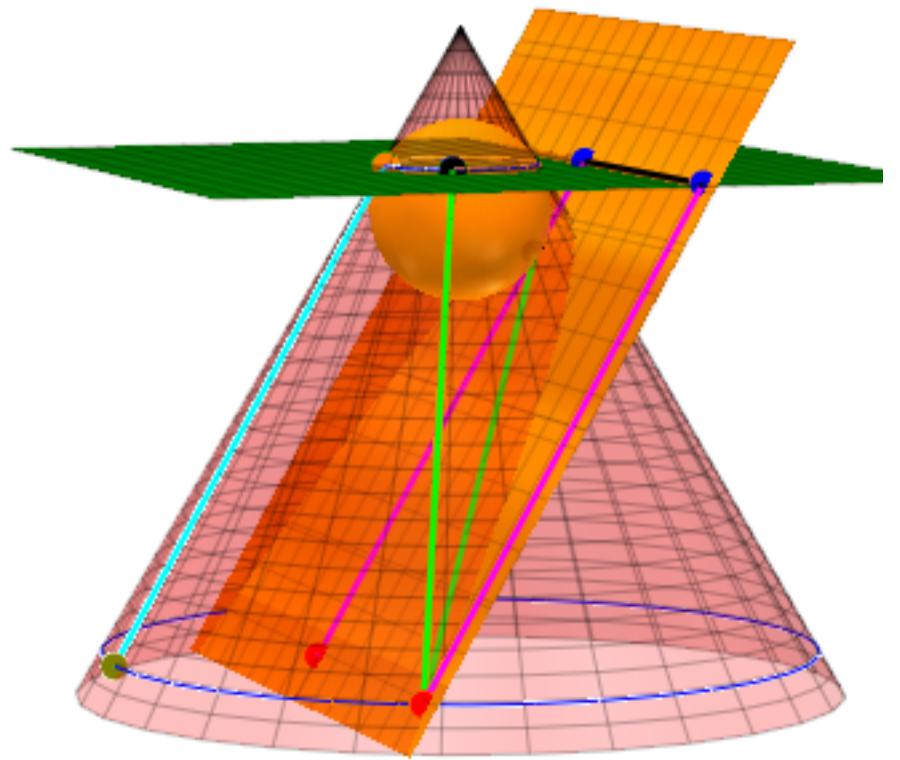
hw:=m*cos(alpha)^2:
hh:=2*m/(cos(t)+1):ta:=-2:ti:=2:
P:=[(hh*tan(alpha))*cos(t), hh*tan(alpha)*sin(t), -hh]:
P0:=[hh*tan(alpha)*cos(t), 0, -hh]:
H0:=[(2*m*tan(alpha)-uf1), 0, -hw]:
H:=[(2*m*tan(alpha)-uf1), hh*tan(alpha)*sin(t), -hw]:
A:=[-uf1, 0, -hw]:
B:=[-hh*tan(alpha), 0, -hh]:
J:=[m*cos(alpha)*sin(alpha)*cos(t), m*cos(alpha)*sin(alpha)*sin(t), -h
Pg:=plot::Point3d(P, t=ti..ta, PointSize=4, PointColor=RGB::Red):
P0g:=plot::Point3d(P0, t=ti..ta, PointSize=4, PointColor=RGB::Red):
Jg:=plot::Point3d(J, t=ti..ta, PointSize=4, PointColor=RGB::Black):
H0g:=plot::Point3d(H0, PointSize=4, PointColor=RGB::Blue):
Hg:=plot::Point3d(H, t=ti..ta, PointSize=4, PointColor=RGB::Blue):
Ag:=plot::Point3d(A, PointSize=4, PointColor=[1, 0.5, 0]):
Bg:=plot::Point3d(B, t=ti..ta, PointSize=4, PointColor=[0.5, 0.5, 0]):

lineM1:=plot::Line3d(P, J,
    LineWidth=0.8, LineColor=[0, 1, 0], t=ti..ta):
lineF1:=plot::Line3d(P, F1,
    LineWidth=0.8, LineColor=[0, 1, 0], t=ti..ta):

lineM2:=plot::Line3d(B, A,
    LineWidth=0.8, LineColor=[0, 1, 1], t=ti..ta):

lineP0H0:=plot::Line3d(P0, H0,
    LineWidth=0.8, LineColor=[1, 0, 1], t=ti..ta):
lineH0H:=plot::Line3d(H0, H,
    LineWidth=0.8, LineColor=[0, 0, 0], t=ti..ta):
linePH:=plot::Line3d(P, H,
    LineWidth=0.8, LineColor=[1, 0, 1], t=ti..ta):
kro:=plot::Circle3d(m*cos(alpha)*sin(alpha),
    [0, 0, -m*cos(alpha)*cos(alpha)], [0, 0, 1]):
kotr:=plot::Sphere(m*sin(alpha), [0, 0, -m], FillColor=[1, 0.5, 0, 0.85]):
kru:=plot::Circle3d(-hh*tan(alpha), [0, 0, -hh], t=ti..ta, LineColor=[0,
kegleer:=plot::Surface([h*tan(alpha)*cos(t), h*tan(alpha)*sin(t), -h],
    t=0..2*PI, h=0..R, Color=[1, 0, 0, 0.25], FillColorType=Flat, Mesh=[3
plot(eb, kegleer, kotr, kro, waag, F1g, Pg, P0g, Hg, H0g, Ag, Bg, Jg,
lineM1, lineF1, lineM2, lineP0H0, lineH0H, linePH, kru,
Scaling=Constrained, Axes=None):

```



Beweis: Die grüne Ebene ist die Berührebene. Sie schneidet die Schittebene E in der Leitgeraden.

Sie zeigt die y-Richtung an. Auf der Parabel liegt P. Der Punkt, in dem die Kugel E berührt,

ist der Brennpunkt F, PF rechte grüne Strecke. Länge $PF = \text{Länge } PJ$, wobei J am oberen Ende der grünen Mantellinie ist. AB ist die zugehörige hellblaue Mantellinie in der x-z-Ebene. Länge $PJ = \text{Länge } AB$.

Auf E in der x-Z-Ebene verläuft PoHo (lila, hinten) und genau so lang wie AB, es handelt sich um ein Parallelogramm in der x-z-Ebene. PoHo ist nun wieder genauso lang wie PH, es handelt sich um ein Rechteck in der Ebene E. Zusammen gilt in der Schnittebene E, dass P von F denselbene Abstand hat wie von der Leitgeraden, Fußpunkt des Lotes auf die Leitgerade ist H.

Also ist die Schnittkurve eines Kegels und einer Ebene parallel zur Mantellinie eine Parabel. q.e.d.

