

# Homogene Markowketten

Prof. Dr. Dörte Haftendorn MuPAD 4, Nov. 06 <http://haftendorn.uni-lueneburg.de>

## Wetter in Bad Markstein

```
A:=matrix([[0.5,0.2,0.3],  
           [0.2,0.7,0.1],  
           [0.15,0.75,0.1]]);  
  
( 0.5  0.2  0.3 )  
( 0.2  0.7  0.1 )  
( 0.15 0.75 0.1 )
```

Übergangsmatrix für das Wetter in Bad Markstein,  
Zustände Sonne, Nebel, Regen

```
s:=matrix([[1,0,0]])  
  
( 1 0 0 )
```

Startverteilung, Mathix kommt am Freitag bei Sonne an.

```
s*A  
  
( 0.5 0.2 0.3 )
```

Wetterverteilung für Samstag, mit 50% W. ist Sa Sonne.

```
s*A*A  
  
( 0.335 0.465 0.2 )
```

Wetterverteilung für Sonntag, mit 33,5% W. ist Sonntag Sonne.

Die Wetterverteilung der nächsten 3 Tage,

```
s*A^k $k=3..5  
  
( 0.2905 0.5425 0.167 ), ( 0.2788 0.5631 0.1581 ), ( 0.275735 0.568505 0.155'
```

```
s*A^20, (s*A^20)*A  
  
( 0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775 ), ( 0.2746478873 0.5704225352 (
```

Die Wetterverteilungen am 20. und 21. Tag unterscheiden sich gar nicht.

Das ist die stationäre Wetterverteilung von Bad Markstein.

Hier ist sie gefunden durch Potenzieren von A

Man kann sie aber zu bestimmen versuchen:

```
v:=matrix([[v1,v2,v3]]);  
  
( v1 v2 v3 )
```

Aufstellen einer Eigenvektor-Gleichung.

```
solve(v*A=v, {v1, v2, v3});  
  
{[v1 = 1.772727273 · z, v2 = 3.681818182 · z, v3 = z]}
```

Eigenvektoren sind nur bis auf einen Faktor bestimmt. Der ist noch durch die Normierung von  $v$  zu eliminieren. Als Wetterverteilung ist  $v$  eine "stochastischer Vektor", hat also Komponentensumme 1.

```
float(solve([v1 = 1.772727273*z, v2 = 3.681818182*z, v3 = z,
            v1+v2+v3=1], {v1, v2, v3}));
{ {v1 = 0.2746478873, v2 = 0.5704225352, v3 = 0.1549295775} if z = 0.15,
  Ø if z ≠ 0.15 }
```

Ich hatte da auch von Hand gerechnet, offenbar sind das dieselben Zahlen.

```
vv:=matrix([[op(float({39/142, 81/142, 11/71}))]]);
(0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775)
```

Bei dieser Wetterverteilung, herrscht einen Tag später dieselbe Wetterverteilung.

```
vv*A
(0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775)
```

```
A^20
(0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775)
(0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775)
(0.2746478873 0.5704225352 0.1549295775)
```

Betrachtet man  $A^{20}$  selbst, so sieht man, dass der stationäre Verteilungsvektor in allen Zeilen steht.

#####

```
M:=1/6*matrix([[2,3,1], [2,3,1], [2,3,1]]);
(1/3 1/2 1/6)
(1/3 1/2 1/6)
(1/3 1/2 1/6)
```

```
M^2
(1/3 1/2 1/6)
(1/3 1/2 1/6)
(1/3 1/2 1/6)
```

Stochastische Matrizen mit 3 gleichen Zeilen sind idempotent,  
d.h.  $M^2=M$

```
M:=1/(a1+a2+a3)*matrix([[a1,a2,a3],[a1,a2,a3],[a1,a2,a3]]);
```

$$\begin{pmatrix} \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \\ \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \\ \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \end{pmatrix}$$

```
simplify(M^2)
```

$$\begin{pmatrix} \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \\ \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \\ \frac{a1}{a1+a2+a3} & \frac{a2}{a1+a2+a3} & \frac{a3}{a1+a2+a3} \end{pmatrix}$$

#####

#

Spiel mit unsymmetrischer Münze ist jetzt eigene Datei.  
Handwerker-Beispiel ist jetzt eigene Datei.